

Met dit programma kunt u o.a. een diashow maken en als film (avi) opslaan.

Dit is echter een beschrijving hoe we op een landkaart dmv een bewegende lijn een route kunnen tonen.

Het programma **SSMM** is gratis en kunt u downloaden op de link :

<http://www.joern-thiemann.de/tools/SSMM/index.html>

Tevens hebt u een plaatje (bmp of jpg) van de landkaart nodig van minimaal 720x 576 pixels of voor breedbeeld tv minimaal 960 x 540, liefst groter, dan kan er nog worden ingezoomd.

Start het programma, onder de knop **Options** vind u een keuze **Options**, daar kunt u de taal veranderen in Nederlands. Er komt daarna een waarschuwing dat mogelijk niet alle teksten vertaald zijn, dat is ook zo, maar dat is minder belangrijk. Ik gebruik hier de engelse teksten. Ga nu naar **Project** en dan **Project Settings**.

Stel dan de waarde voor **Movie-Size** in op 720x576 (4 x 3 tv-formaat), of 960 x 540 voor breedbeeld. Hier kan ook de plaats ingesteld worden waar het Avi-bestand wordt opgeslagen.

Onder **Objects** selecteert u met **Add Pictures** het landkaartplaatje en klikt **Openen**.

Klik nu op **Select & Manipulate** en dan op **Select All**, hierdoor worden het plaatje geselecteerd. Bij **Frames for showing Picture** kunt u de lengte van het filmpje bepalen, 25 is 1 seconde. Klik daarna wel op de knop **Update**, anders wordt de wijziging niet vastgelegd.

Bij **Fade-Effect** moet een overgang worden gekozen omdat er anders een foutmelding komt. Het is onbelangrijk welke u kiest, maar klik ook hier op de knop **Update**.

Om te voorkomen dat de naam van de kaart in de film komt moet u (linksonder) achter **Picture Text** de naam verwijderen en met **Update** bevestigen.

Nu klikt u op **Special Picture Settings** en selecteert u **Picture Move** en daarna **Configure**. Met de knop **Zoom In** en **Zoom Out** kunt u het formaat bepalen.

Als u dan op het plaatje klikt, kan de uitsnede nog worden verschoven.

Daarna klikt u op de knop **Set as position 1** en **Set as position 2**, daardoor verandert de kaart niet van grootte in het filmpje. De waarde **Radius** bepaalt de dikte van de lijn, de waarde 6 voldoet. Met **Change Flight Point-Color** kunt u de kleur van de lijn instellen.

Nu gaan we de route instellen. Daarvoor klikt u op **Add Point** en daarna op de kaart om het 1^e routepunt vast te leggen. Dit (klik op **Add Point** en daarna op de kaart) blijft u herhalen tot de hele route is vastgesteld. Daarna klikt u 2 x **OK**.

De film maken wordt gestart met de knop **Start Creation**. Achter **Filename** staat waar het bestand wordt opgeslagen. Nu moet bij **Choose Video Codec** een codec worden geselecteerd. Dat kan bv **Microsoft Video 1** zijn. Klik **OK**.

Als u nu op **Start Creation** klikt wordt de film berekend.

De nauwkeurigheid van de lijn hangt uiteraard af van het aantal tussenpunten u heeft ingebracht. Er zijn uiteraard nog veel meer andere mogelijkheden met dit programma.

Succes, Hans van Kempen.

Met dit programma kunt u o.a. een diashow maken en als film (avi) opslaan.

Dit is echter een beschrijving hoe we op een landkaart dmv een bewegende lijn een route kunnen tonen.

Het programma **SSMM** is gratis en kunt u downloaden op de link :

<http://www.joern-thiemann.de/tools/SSMM/index.html>

Tevens hebt u een plaatje (bmp of jpg) van de landkaart nodig van minimaal 720x 576 pixels of voor breedbeeld tv minimaal 960 x 540, liefst groter, dan kan er nog worden ingezoomd.

Start het programma, onder de knop **Options** vind u een keuze **Options**, daar kunt u de taal veranderen in Nederlands. Er komt daarna een waarschuwing dat mogelijk niet alle teksten vertaald zijn, dat is ook zo, maar dat is minder belangrijk. Ik gebruik hier de nederlandse teksten. Ga nu naar **Project** en dan **Project Instellingen**.

Stel dan de waarde voor **Movie-Size** in op 720x576 (4 x 3 tv-formaat), of 960 x 540 voor breedbeeld. Hier kan ook de plaats ingesteld worden waar het Avi-bestand wordt opgeslagen.

Onder **Onderdelen** selecteert u met **Voeg foto's toe** het landkaartplaatje en klikt **Openen**.

Klik nu op **Selecteer Manipuleer** en da op **Alle foto's**, hierdoor worden het plaatje geselecteerd. Bij **Beelden tonen** kunt u de lengte van het filmpje bepalen, 25 is 1 seconde. Klik daarna wel op de knop **Wijzig**, anders wordt de wijziging niet vastgelegd.

Bij **Overgangs-Effect** moet een overgang worden gekozen omdat er anders een foutmelding komt. Het is onbelangrijk welke u kiest, maar klik ook hier op de knop **Wijzig**.

Om te voorkomen dat de naam van de kaart in de film komt moet u (linksonder) achter

Foto Tekst de naam verwijderen en met **Wijzig** bevestigen.

Nu klikt u op **Speciale foto instellingen** en selecteert u **Foto verplaatsen** en daarna **Configuratie**. Met de knop **Zoom In** en **Zoom uit** kunt u het formaat bepalen.

Als u dan op het plaatje klikt, kan de uitsnede nog worden verschoven.

Daarna klikt u op de knop **Zet op plaats 1** en **Zet op plaats 2**, daardoor verandert de kaart niet van grootte in het filmpje. De waarde Radius bepaalt de dikte van de lijn, de waarde 6 voldoet.

Met **Change Flight Point-Color** kunt u de kleur van de lijn instellen.

Nu gaan we de route instellen. Daarvoor klikt u op **Add Point** en daarna op de kaart om het 1^e routepunt vast te leggen. Dit (klik op **Add Point** en daarna op de kaart) blijft u herhalen tot de hele route is vastgesteld. Daarna klikt u 2 x **OK**.

De film maken wordt gestart met de knop **Begin**. Achter **Bestandsnaam** staat waar het bestand wordt opgeslagen. Nu moet bij **Kies video compressie** een codec worden geselecteerd. Dat kan bv **Microsoft Video 1** zijn. Klik **OK**.

Als u nu op **Begin** klikt wordt de film berekend.

De nauwkeurigheid van de lijn hangt uiteraard af van het aantal tussenpunten u heeft ingebracht. Er zijn uiteraard nog veel meer andere mogelijkheden met dit programma.

Succes, Hans van Kempen.